

Erklärungen zum Forscherheft (alphabetisch geordnet)

	Seite	Erklärung
der Algorithmus	10 - 11 12 - 13 14 - 15 28	Ganz allgemein hat ein Algorithmus eine Reihe von Anweisungen, die Schritt für Schritt ausgeführt werden, um ein Problem zu lösen oder eine Aufgabe zu bewältigen.
der ASCII-Code	8 28	American Standard Code for Information Interchange
die Binärzahlen	4	Binärzahlen bestehen nur aus Nullen und Einsen. Ohne Binärzahlen könnten Computer nicht funktionieren.
ein BIT	4 – 5 - 6 8 - 9	Ein BIT kann zwei Zustände haben: 0 oder 1
das BYTE	8 28	Ein BYTE besteht aus acht BITS Beispiel: 01100011
dpi	23 32	dpi gibt die Anzahl der Pixel für ein inch an. inch ist ein Längenmaß = 2,54 cm Beispiel: 300 dpi = 300 Pixel auf 2,54 cm
das EVA - Prinzip	8 – 9 – 13 14 - 15	Computer arbeiten nach dem EVA – Prinzip. Sie erhalten eine Eingabe, verarbeiten diese Eingabe und erzeugen eine Ausgabe. Beispiel: Du tippst einen Buchstaben, der Buchstabe wird vom Prozessor verarbeitet und auf dem Bildschirm angezeigt.
die Informatik		Informatik ist eine Wissenschaft. Sie ermöglicht uns, Informationen zu verarbeiten. Diese Verarbeitung wird auch mithilfe von Computern erledigt.
die LED	5 – 6 – 10 22 – 23 25	LED steht für Leuchtdiode. Die Leuchtdiode kann in vielen Farben leuchten und braucht sehr wenig elektrischen Strom.
ein Pixel	23 32	Ein Pixel ist ein winzig kleiner Punkt, entweder auf dem Bildschirm oder gedruckt.
die RGB - Farben	9 - 22 23 - 32	Rot, Grün, Blau sind die Grundfarben, mit denen sehr viele Farbtöne durch die Pixel dargestellt werden können.
der Ultraschallsensor	20 21	Viele Autos haben vorn und hinten Ultraschallsensoren. Sie geben dem Fahrer ein Zeichen, wenn das Auto einem Hindernis nahekommmt.